
Dasar Dasar Pemrograman Materi Mata Kuliah Fakultas

When people should go to the books stores, search initiation by shop, shelf by shelf, it is in point of fact problematic. This is why we provide the books compilations in this website. It will completely ease you to look guide **Dasar Dasar Pemrograman Materi Mata Kuliah Fakultas** as you such as.

By searching the title, publisher, or authors of guide you in reality want, you can discover them rapidly. In the house, workplace, or perhaps in your method can be every best area within net connections. If you seek to download and install the Dasar Dasar Pemrograman Materi Mata Kuliah Fakultas, it is no question simple then, past currently we extend the link to purchase and make bargains to download and install Dasar Dasar Pemrograman Materi Mata Kuliah Fakultas thus simple!

*Dasar Dasar
Pemrograman Materi
Mata Kuliah Fakultas*

2024-09-20

HULL YU

Buku Ajar Dasar Pemrograman

(Python) Syiah Kuala University Press

Buku ini merupakan hasil dari penelitian yang telah diuji dan telah dilakukan kevalidannya oleh para ahli di bidangnya. Buku ini berisikan bagaimana model pembelajaran dari kolaboratif online berbasis inkuiri yang telah dikembangkan diterapkan pada mata kuliah Algoritma dan Pemrograman. Buku ini mengusung konsep pembelajaran aktif, kreatif, dan mandiri dengan memberikan pengalaman

praktis melalui praktikum online dengan melaksanakan penelitian yang berkaitan dengan kajian di bidang algoritma dan pemrograman. Buku ini memuat sintak-sintak yang dilakukan dalam pembelajaran kolaboratif online berbasis inkuiri. Uji coba dilakukan mulai dari uji coba skala kecil dan uji coba skala besar sehingga didapatkan praktikalitas, dan efektivitas dari model ini. Adapun hasil efektivitas didapat dari hasil penilaian aspek kognitif, aspek afektif, dan aspek psikomotor.

Mahir dan Terampil Berkomputer

Samudra Biru

Pemrograman visual merupakan bagian dari materi perkuliahan dalam pengenalan struktur dan bahasa pemrograman.

Beberapa tools digunakan dalam pemrograman visual, salah satunya adalah Microsoft Visual Studio 2010 atau VB.Net. Buku Ajar Pemrograman Visual Dasar disusun secara sistematis dan praktis yang berisi bahan praktikum yang memudahkan pembaca untuk memahami materi pemrograman visual dengan tool Microsoft Visual Studio 2010. Materi praktikum di dalam buku ajar ini meliputi: Pengenalan Visual Basic .Net, Memulai Project Baru, Membuat Aplikasi Sederhana dengan Basic Control, Variabel - Tipe Data - Operator, Percabangan IF Then, Perulangan (Looping), Array, Validasi, Prosedur - Fungsi - Modul, Pengolahan Basis Data, Membuat Report dan Studi

Kasus. Materi praktikum dirancang mudah untuk dipahami serta diberikan penjelasan ringkas. Semoga Buku Ajar Pemrograman Visual Dasar membantu Pembaca untuk memahami lebih dalam mengenai pemrograman visual.

Software Engineering JI. 1 Penerbit Andi Materi yang disusun pada buku ini terdiri atas 13 bab. Pembaca diasumsikan sudah memiliki kemampuan dasar Pemrograman. Sejumlah materi ajar pada buku ajar ini disampaikan dalam satu semester. Isi buku ajar pada setiap topik bahasan disusun mulai dari teori penunjang setiap topik bahasan, praktik, dan tugas membuat program untuk mengaplikasikan setiap topik bahasan, dan diakhiri dengan latihan soal. Dengan demikian, pembaca diharapkan lebih memahami setiap topik bahasan. Durasi aktivitas pada setiap bab (kecuali bab 1) terdiri atas 100 menit penyampaian teori ditambah 170 menit untuk praktik dan tugas. Latihan soal dapat dikerjakan untuk memperkuat pemahaman terhadap teori dan praktik yang telah dilaksanakan. Kit yang digunakan dalam buku ini adalah STM32F407G-DISC1, sebuah Development kit berbasis mikrokontroler

STM32F407VGT6 (ARM Cortex-M4).

Pemrograman dilakukan dengan menggunakan Keil μ Vision dan STM32CubeMX sehingga sangat memudahkan dalam melakukan pemrograman.

TEORI & PRAKTEK Universitas Brawijaya Press

PjBL adalah suatu model pembelajaran yang memberikan kesempatan kepada pendidik untuk mengelola pembelajaran di kelas dengan melibatkan proyek. Kesesuaian PjBL dengan pembelajaran abad 21 adalah PjBL dapat membekali siswa atau mahasiswa keterampilan yang dibutuhkan pada abad 21 ini, yaitu keterampilan pemecahan masalah, kolaborasi, berpikir kritis dan kreatif serta komunikasi (yang lebih dikenal dengan istilah 4'C, yaitu: Critical thinking and problem solving, Collaborative, Communication, and Creative thinking).

Pengembangan dan Pengelolaan Sumber Belajar Pendidikan Dasar di Era Kenormalan Baru Zahira Media Publisher

Dasar-Dasar Pemrograman Olat Maras Publishing

Konsep Dasar Algoritma Dan

Pemrograman Dengan Bahasa Java

Tanesa

Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) adalah salah satu konsep pemrograman yang harus dipahami dan dimengerti oleh seorang programmer. PBO merupakan salah satu mata kuliah yang diajarkan pada mahasiswa khususnya di bidang komputer. Buku ini menjelaskan konsep PBO dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Ruang lingkup pembahasannya meliputi dasar-dasar pemrograman java dan konsep dari PBO. Pada bagian pertama penulis menjelaskan dasar-dasar pemrograman dari bahasa pemrograman java. Mulai dari menggunakan tipe data, deklarasi variabel, penggunaan statement percabangan, penggunaan iterasi, hingga pendeklarasian array. Pada bagian kedua penulis menjelaskan konsep dasar dari PBO. Konsep-konsep tersebut terdiri dari class & object, enkapsulasi, inheritance, polimorfisme, hingga penggunaan kelas abstrak dan interface (sebatik)

Pemrograman Sistem Embeded

Berbasis ARM Cortex-M Deepublish

Setelah sekian lama mengajar di Universitas Muhammadiyah Sumatera

Utara, banyak pengalaman dan hal - hal lain yang mendorong penulis untuk berbagi pengetahuan salah satunya dengan cara menulis sebuah buku ajar yang dapat meningkatkan dan sekaligus memperbanyak wawasan serta minat mahasiswa dalam belajar karena buku ajar ini memiliki kejelasan bahasa dan dengan metode yang mudah dipahami. Rekayasa Perangkat Lunak sangat diperlukan bagi mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi dikarenakan bagian dasar sebagai tahap awal untuk mengerti dan memulai memahami konsep perangkat - perangkat lunak ke depannya bagi mahasiswa/i yang mengikuti ku PT Grafindo Media Pratama

Mata kuliah Bahasa Pemrograman Visual Basic di STMIK Pringsewu diberikan untuk memperkenalkan Lingkungan Visual Basic, pembuatan interface dengan menggunakan tools yang ada serta mengimplementasikan program sederhana dengan bahasa Visual Basic. Di samping itu juga memahami struktur dan perintah-perintah program bahasa Visual Basic.

Kupas Tuntas Algoritma Data Mining dan Implementasinya Menggunakan R Elex

media komputindo

Buku ini membahas tentang pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan bahasa PHP murni. Kode pemrograman disajikan dengan metode prosedural sehingga memudahkan pembaca dalam memahami isi buku ini.

Dasar Pemrograman Berbasis Web Dengan PHP Nativeprocedural & MySQL ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

PEMBELAJARAN AKTIF, KREATIF, DAN MANDIRI PADA MATA KULIAH ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN Gramedia

Widiasarana Indonesia

Buku Dasar Pemrograman dengan C++ ini disusun untuk menjadi sumber rujukan untuk siapa saja yang ingin belajar pemrograman dengan menggunakan bahasa pemrograman C++. Buku ini sangat cocok untuk berbagai macam kalangan baik yang memiliki background IT ataupun bukan, karena pada buku ini pembahasan yang disajikan benar-benar dari tingkat paling dasar dan disertai contoh-contoh yang dapat membantu dalam proses pemahaman materi. Materi yang disajikan dalam buku ini mulai dari instalasi software yang akan digunakan,

cara membuat project baru pada software yang telah diinstal, pengenalan struktur program C++, tipe data dan variabel, operator, penyeleksi kondisi (if, else if, switch), perulangan (for, while), fungsi, array, pointer, dan struct.

Dasar Pemrograman Dengan C++ Materi Paling Dasar Untuk Menjadi Programmer Berbagai Platform ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

PEMROGRAMAN WEB KITA Publisher Pemrograman Dasar untuk SMK/MAK Kelas X

Bermain dan Belajar dengan App Inventor Deepublish

Mata kuliah pemrograman web adalah salah satu pemrograman, diantara bahasa pemrograman web yang saat ini sering dipelajari adalah Bahasa pemrograman HTML, PHP, ASP, dan Java Script yang sangat dibutuhkan oleh pengguna internet. Oleh karena itu maka perlu diberikan dasar-dasar pemrograman web khususnya Bahasa Pemrograman PHP yang mana enam puluh persen lebih website dibangun dengan Bahasa Pemrograman PHP. Bahan ajar pemrograman web lebih banyak dibahas

tentang Bahasa Pemrograman PHP, dan akan dibahas pula bahasa pemrograman yang terkait yaitu: HTML dan Database MySQL.

DASAR-DASAR PENDIDIKAN Penerbit Lakeisha

Journal of Information System Engineering and Business Intelligence (JISEBI) focuses on Information System Engineering and its implementation, Business Intelligence, and its application. JISEBI is an international, peer review, electronic, and open access journal. JISEBI is seeking an original and high-quality manuscript. Information System Engineering is a multidisciplinary approach to all activities in the development and management of information system aiming to achieve organization goals. Business Intelligence (BI) focuses on techniques to transfer raw data into meaningful information for business analysis purposes, such as decision making, identification of new opportunities, and the implementation of business strategy. The goal of BI is to achieve a sustainable competitive advantage for businesses.

BUKU AJAR PEMROGRAMAN VISUAL DASAR umsu press

Buku Konsep Dasar Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java adalah buku ajar yang dipergunakan untuk mempelajari dasar pemrograman. Selain itu buku ini juga mengenalkan logika algoritma mempergunakan pseudocode dan flowchart. Selanjutnya dijelaskan juga berbagai macam tipe data, konsep percabangan, perulangan, array, class, method, object.

Konsep dan Perancangan Aplikasi: Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan Flutter Duta Media Publishing

Pemrograman merupakan salah satu mata kuliah dalam kurikulum Program Studi Manajemen Informatika AMIK Indonesia Banda Aceh. Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa mampu memahami konsep dasar pemrograman windows dan mampu menerapkan konsep pemrograman Visual BASIC dalam mengembangkan perangkat lunak berbasis windows. Sesuai dengan tujuan tersebut, buku ajar ini tersusun atas beberapa bagian yakni dimulai dari pengenalan .NET dan Framerwok, kemudian pada bagian berikutnya dibahas mengenai Visual Studio 2015, dasar pemrograman Visual BASIC, basis data

dalam pemrograman Visual BASIC, Microsoft Office Acces 2016, SQL Server 2015, Crytal Report dan Compiler. Buku ajar ini ditujukan kepada khalayak yang ingin memahami mengenai konsep pemrograman BASIC dan pengembangan perangkat lunak berbasis Windoes, terutama bagi mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika AMIK Indonesia Banda Aceh. Buku ajar ini diharapkan dapat menjadi acuan untuk membantu mahasiswa dalam perkuliahan. Buku ajar ini dapat diselesaikan dengan baik berkat dukungan dari berbagai pihak. Penulis dalam kesempatan ini ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak dan terutama kepada AMIK Indonesia Banda Aceh. Semoga buku ajar ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Penulis menyadari, dalam penulisan buku ajar ini masih banyak terdapat kekurangan. Penulis sangat mengharapkan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan buku ajar ini.

Dasar-Dasar Pemrograman dengan

.NET CV Literasi Nusantara Abadi

Secara spesifik, Kompetensi Dasar pada mata pelajaran Pemrograman Dasar tidak

menyebutkan Bahasa Pemrograman tertentu yang digunakan di dalam pembelajaran. Penggunaan Bahasa Pemrograman Java di dalam buku ini mengacu pada data bahwa Java merupakan Bahasa Pemrograman paling populer dalam beberapa tahun terakhir seperti dilansir dalam situs www.tiobe.com, selain secara teknis Java memiliki fleksibilitas yang tinggi sehingga bisa diimplementasikan pada device dan platform yang berbeda.

PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2 Polibatam Press

Borland Delphi adalah bahasa pemrograman yang bekerja dalam lingkup MS-Windows yang merupakan pengembangan bahasa Pascal yang bersifat visual. Borland Delphi dapat memanfaatkan kemampuan MS-Windows secara optimal. Buku dasar pemrograman Borland Delphi ini akan membahas pemrograman menggunakan iv Dasar Pemrograman Delphi Borland Delphi 7.0 secara singkat dan jelas. Materi yang dibahas cukup lengkap, mulai dari pengenalan Borland Delphi, pengenalan ide, pengenalan konsep pemrograman Delphi, tipe data, percabangan, koneksi

database, penggunaan quick report hingga pembuatan installer aplikasi. Volume 2 Number 1, April 2016 Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence

Buku ini menjadi pegangan bagi pembaca yang mempelajari Konsep dan Perancangan Aplikasi di bidang keilmuan sistem web dan mobile. Pembahasan utama buku yaitu bagaimana membangun aplikasi mobile menggunakan Flutter. Pemrograman Flutter merupakan teknologi yang dikembangkan oleh Google untuk membangun aplikasi pada perangkat mobile (Android dan iOS). Flutter menjadi salah satu teknologi populer pada kalangan para pengembang aplikasi mobile. Buku ini berisikan pemahaman dasar bagaimana membangun aplikasi mobile pada platform Android dari tingkatan pemula sampai mahir. Materi yang disajikan berupa gabungan teori dan praktek untuk satu topik pembahasan. Dimulai dari pengenalan flutter, rancangan layout aplikasi, komponen atau widget, contoh desain aplikasi menggunakan widget, database dasar, dan project akhir. Harapkan hasil akhir setelah mempelajari

buku, pembaca dapat membangun satu project aplikasi android sesuai dengan materi yang telah dipelajari dalam setiap babnya.

Indonesia PT Grafindo Media Pratama Pengembangan dan Pengelolaan Sumber Belajar Pendidikan Dasar di Era Kenormalan Baru. Tulisan dalam buku ini adalah kumpulan karya tulis ilmiah dari para mahasiswa/i program studi strata-3 Pendidikan Dasar Universitas Negeri Medan (UNIMED) angkatan 2020 sebagai output dari mata kuliah pengembangan dan pengelolaan sumber belajar pendidikan dasar

Pemrograman Dasar Menggunakan Java dan NetBeans IDE Penerbit NEM Buku ini berisi tentang dasar-dasar pemrograman untuk menyelesaikan masalah matematika sederhana dengan menggunakan perangkat lunak Dev C++. Buku ini cocok bagi pemula yang akan belajar pemrograman karena buku ini dilengkapi alur logika dari penyelesaian masalah yang diberikan. Buku ini terdiri dari 7 bab yaitu: Bab 1. Pada bab ini dibahas tentang dasar-dasar pembuatan program, kriteria program yang baik, dasar-dasar pembuatan algoritma,

flowchart, dan pseudocode. Bab 2. Bab ini berisi tentang dasar-dasar Dev C++. Pada bab ini akan dijelaskan tentang sejarah bahasa pemrograman C++, cara melakukan instalasi perangkat lunak Dev C++, elemen dasar C++, dan dasar-dasar perintah C++. Bab 3. Pada bab ini dibahas tentang pengertian array, penggunaan array untuk pengolahan data sederhana,

operasi dasar vektor, dan operasi himpunan. Bab 4. Pada bab ini dibahas tentang array dua dimensi dan penerapan array dua dimensi untuk operasi dasar matriks seperti penjumlahan, tranpos, dan perkalian. Pada bab ini juga akan dibahas penerapan array untuk menyelesaikan invers dan determinan matriks. Bab 5.

Pada bab ini akan dibahas operasi string dan fungsi string yang disediakan oleh bahasa pemrograman C++. Bab 6. Pada bab ini membahas tentang bagaimana mendeklarasikan fungsi dan fungsi tanpa nilai balik, fungsi dengan nilai balik, fungsi rekursif, variabel lokal, variabel global dan fungsi overloading. Bab 7. Pada bab ini dibahas struct dan pemanfaatannya.